<http://hp.vector.co.jp/authors/VA000084/>

# CP / M-ProgrammExecutor

## CPM.EXE

### HD64180 / Z80 + CP / M-80 2.2 Emulator

Juli 2012

CP / M Programm EXEcutor ist ein Emulator von HD64180 / Z80 + CP / M-80 2.2, der unter Windows / DOS läuft.

## Herunterladen

[CP / M-Programm EXecutor für Win 32](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&rurl=translate.google.com&sl=auto&sp=nmt4&tl=de&u=http://www.vector.co.jp/soft/win95/util/se378130.html&usg=ALkJrhhztoXr7gFBX_Isi10G46-2SayWsw)

[CP / M-Programm EXEctor für DOS](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&rurl=translate.google.com&sl=auto&sp=nmt4&tl=de&u=http://www.vector.co.jp/soft/dos/util/se000015.html&usg=ALkJrhiwqxeirdjJ-vf1SXxwnuBlf3lLmw)

## Win32 Version Tipps

* [Verwenden Sie HI-TECH C mit CPM.EXE für Win32](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&rurl=translate.google.com&sl=auto&sp=nmt4&tl=de&u=http://hp.vector.co.jp/authors/VA000084/HI-TECH_C.html&usg=ALkJrhg2w98cFDlDM5CEsaRWmsbI0D8JyA)
* [Spielen Sie mit CPM.EXE für Win32 und ROGUE](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&rurl=translate.google.com&sl=auto&sp=nmt4&tl=de&u=http://hp.vector.co.jp/authors/VA000084/rogue.html&usg=ALkJrhhZQif0r2kHOosTuvACi3abORsD6Q)
* [Spielen Sie mit CPM.EXE für Win32 und QUATRIS](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&rurl=translate.google.com&sl=auto&sp=nmt4&tl=de&u=http://hp.vector.co.jp/authors/VA000084/quatris.html&usg=ALkJrhj1w6C3avu1oWpnyVnCnqi8sxrN2Q)

## CP / M Verwandter Link

* [CP / M - Wikipedia](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&rurl=translate.google.com&sl=auto&sp=nmt4&tl=de&u=http://ja.wikipedia.org/wiki/CP/M&usg=ALkJrhgYBHtFaM52KNPGpIA6WxzhyTVu-g)
* [CP / M Hauptseite](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&rurl=translate.google.com&sl=auto&sp=nmt4&tl=de&u=http://www.seasip.demon.co.uk/Cpm/&usg=ALkJrhg1uimtrLvjs4sp2iw5xlgL_1gGuQ)
* [Die inoffizielle CP / M-Website](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&rurl=translate.google.com&sl=auto&sp=nmt4&tl=de&u=http://www.cpm.z80.de/&usg=ALkJrhgrF3tQZp3af-Ptu_Pi3HxFYzxpGw)
* [Digitale Forschung - CP / M](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&rurl=translate.google.com&sl=auto&sp=nmt4&tl=de&u=http://www.digitalresearch.biz/CPM.HTM&usg=ALkJrhhuDbRvrrLL4DBeQBquwTQunHHdAw)
* [Kommerzielles CP / M-Softwarearchiv](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&rurl=translate.google.com&sl=auto&sp=nmt4&tl=de&u=http://www.retroarchive.org/cpm/index.html&usg=ALkJrhj2bG2v7PsvGoF44o-H7KtsxesiWQ)
* [Walnut Creek CP / M CD-ROM online](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&rurl=translate.google.com&sl=auto&sp=nmt4&tl=de&u=http://www.retroarchive.org/cpm/cdrom/&usg=ALkJrhhZ5ecQl1zmJMEj-YWHGUx03Aapfg)
* [HI-TECH Z 80 CP / MC Compiler](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&rurl=translate.google.com&sl=auto&sp=nmt4&tl=de&u=http://www.retroarchive.org/cpm/cdrom/SIMTEL/HITECH-C/&usg=ALkJrhhWtbKg4S3KD_pywFCB02B7XxNo0g)
* [BDS C: Ein 8080 / Z 80 C Compiler](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&rurl=translate.google.com&sl=auto&sp=nmt4&tl=de&u=http://www.bdsoft.com/resources/bdsc.html&usg=ALkJrhiqZv2X8INM0gLirhOJEZFwUKD0-A)
* [Thomas Scherrer Z80-Familie Offizielle Support-Seite](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&rurl=translate.google.com&sl=auto&sp=nmt4&tl=de&u=http://www.z80.info/&usg=ALkJrhjw2YI98r-QfM9YI3_YvyBgq1zuFg)
* [Studie von Z80](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&rurl=translate.google.com&sl=auto&sp=nmt4&tl=de&u=http://homepage3.nifty.com/z80/&usg=ALkJrhiG7bLC9g8zzYX7WZo0NiM28ESTXg)
* [Apropos OS ist Kore!](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&rurl=translate.google.com&sl=auto&sp=nmt4&tl=de&u=http://ikura.2ch.net/test/read.cgi/i4004/1008593743/l50&usg=ALkJrhhsNuVhFWiX8wJNGKmBfo6j7d97og) [CP / M-Thread](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&rurl=translate.google.com&sl=auto&sp=nmt4&tl=de&u=http://ikura.2ch.net/test/read.cgi/i4004/1008593743/l50&usg=ALkJrhhsNuVhFWiX8wJNGKmBfo6j7d97og)
* [【CP / M】 Digitale Suche DR レ レ ー DR DR DR DOS】](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&rurl=translate.google.com&sl=auto&sp=nmt4&tl=de&u=http://ikura.2ch.net/test/read.cgi/i4004/1065960257/l50&usg=ALkJrhgwuRhhIB0pxP0Twf3juDr-i7q49w)
* [Sprechen Sie über CP / M - 80, MSX - DOS, CDOS 2!](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&rurl=translate.google.com&sl=auto&sp=nmt4&tl=de&u=http://kohada.2ch.net/test/read.cgi/os/985981402/l50&usg=ALkJrhj_r2rHbQh_7lxX2b2xrBC9Ca9o6w)

Copyright (C) 2005-2012 von Keiji Murakami

https://www.gstatic.com/images/branding/googlelogo/1x/googlelogo_color_48x16dp.png

# Verwenden Sie HI-TECH C mit CPM.EXE für Win32

Oktober 2012

## Überblick

HI-TECH C ist ein C-Compiler von [HI-TECH SoftWare](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&rurl=translate.google.com&sl=auto&sp=nmt4&tl=de&u=http://www.htsoft.com/&usg=ALkJrhhSGiCOEbHuY_N86kmRJSSt2FwHPQ) . Es gibt einige für CPUs, aber die Z80 CP / M-Version, die als diese Wurzeln bezeichnet werden können, wird jetzt als freie Software vertrieben. Wenn Sie dies zusammen mit dem CP / M-Emulator verwenden, erhalten Sie eine praktische Entwicklungsumgebung für C Language + Assembler, die auf Z80 abzielt.

(2012/10 postscript) HI-TECH Software Company wurde von Microchip übernommen und es scheint, dass HI-TECH C PIC-spezifischer Compiler geworden ist. Die Z80-Version kann nicht mehr vom Haupthaus heruntergeladen werden. Unten ist das in Walnut Creek CP / M CD-ROM online.

[HI-TECH Z 80 CP / MC Compiler](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&rurl=translate.google.com&sl=auto&sp=nmt4&tl=de&u=http://www.retroarchive.org/cpm/cdrom/SIMTEL/HITECH-C/&usg=ALkJrhhWtbKg4S3KD_pywFCB02B7XxNo0g)

Laden Sie die z80v309.exe (selbstextrahierende Datei von DOS) von der obigen Seite herunter und erweitern Sie sie in ein geeignetes Verzeichnis, in dem Sie sie kompilieren können.

In der DOS-Version von CPM.EXE haben wir keine andere Wahl, als auf diese Weise im HI-TECH C-Verzeichnis zu arbeiten, aber in der Win32-Version ist es nun möglich, in einem anderen Quellverzeichnis zu arbeiten. Wie bei DOS / UNIX können Sie auch Anwendungen mit "make one shot" in Verbindung mit dem make-Dienstprogramm erstellen.

Diese Seite zeigt Ihnen, wie Sie eine komfortable Kompilierungsumgebung mit der Win32-Version erstellen.

## Einstellungen

Setzen Sie zuerst CPM.EXE in das Verzeichnis, in dem PATH übergeben wurde. Zum Beispiel ist es eine gute Idee, es mit anderen Win32-Kommandozeilen-Tools in C: \ bin zusammenzustellen.

Erstellen Sie als Nächstes ein Verzeichnis (z. B. C: \ bin \ cpm \ hitech), in dem HI-TECH C erweitert wird, und führen Sie die heruntergeladene z80v309.exe dort aus. Der Inhalt wird auf das aktuelle Verzeichnis erweitert. Fügen Sie dieses Verzeichnis dem von der Umgebungsvariablen CPMPATH angegebenen Suchpfad hinzu.

Jetzt können Sie den HI - TECH C - Compiler von einem beliebigen Verzeichnis wie folgt ausführen.

cpm c Hallo.c

In der DOS-Version CPM.EXE gab es einen Fall, bei dem ein Kompilierungsfehler auftrat, es sei denn, Sie haben 1Ah (^ Z) am Ende in die Quelldatei geschrieben, aber in der Win32-Version ist dies nicht notwendig. Wenn beim Lesen der Datei der letzte Datensatz weniger als 128 Byte enthält, ergänzt er automatisch 1Ah.

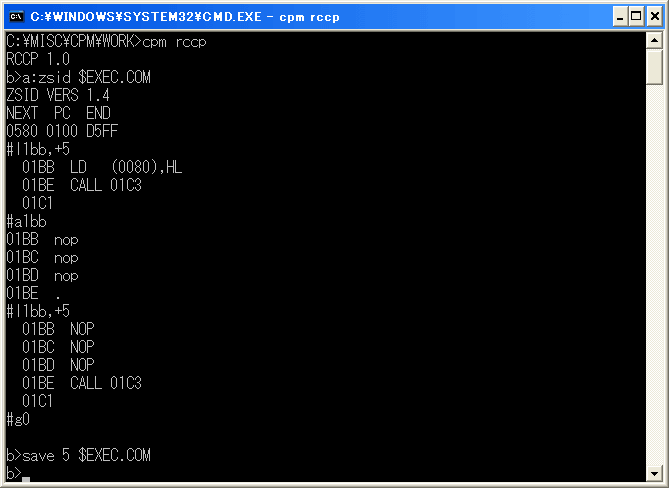
## Patch $ EXEC.COM

Programme, die mit HI-TECH C 80 kompiliert wurden, können Exit-Codes zurückgeben, indem sie mit der Option -h von CPM.EXE ausgeführt werden. Dies gilt auch für den HI-TECH C 80 Preprozessor (CPP.COM) und den Compiler-Hauptteil (CGEN.COM) Linker (LINK.COM).

Leider liefert der Compiler-Treiber (C. COM) immer 0 Erfolg. Wenn Sie also cpm - hc prog.c usw. im Makefile setzen, konnte make nicht unterbrochen werden, selbst wenn ein Kompilierungsfehler aufgetreten ist.

Daher wird patch an $ EXEC.COM übergeben, das von C. COM aufgerufen wird und tatsächlich den Präprozessor · Compiler-Hauptteil · Linker usw. ausführt, um den Endcodebereich nicht zu löschen. Speziell setzen wir 3 Bytes von 1 BBh Byte von $ EXEC.COM bis 00h (NOP).

Wenn Sie einen binären Editor haben, ist es einfach zu verwenden, aber wenn nicht, können Sie ihn mit ZSID oder DDT und RCCP, die mit CPM.EXE geliefert werden, patchen.



Übrigens enthält CPM.EXE auch eine Eingabedatei patch $ exec.txt, um den obigen Patch unter Verwendung von ZSID und RCCP anzuwenden. Wenn Sie dies verwenden, leiten Sie die Eingabe wie folgt um.

cpm rccp <patch $ exec.txt

## Verwenden von make

Vor allem, wenn Sie es noch nicht haben, werden wir das make-Dienstprogramm für Win32 bekommen. In den meisten Fällen denke ich, dass es mit dem C-Compiler kommt. Die Marke einschließlich VC ++ wird nmake genannt.

Wenn Sie anschließend ein Makefile mit der folgenden Definition erstellen, können Sie das Z80-Programm mit make one shot erstellen.

.SUFFIXES: .c .obj .as .lib

LIBR = cpm - h libr

AS = cpm - h zas

CC = cpm - hc

LINK = CPM - h Link

OBJHEX = cpm - h objtohex

CFLAGS = - O - x

AFLAGS = -j

.c. obj:

$ (CC) $ (CFLAGS) - c $ \*. C

.as.obj:

$ (AS) $ (ASFLAGS) $ \*

Das mit CPM.EXE gebündelte Dienstprogramm (RCCP und 4 Gclock) ist ebenfalls ein Assembler-Programm, kann aber mit einem make erstellt werden. Bitte machen Sie (oder nmake) im UTL-Verzeichnis des Distributionssatzes.

[Startseite](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&rurl=translate.google.com&sl=auto&sp=nmt4&tl=de&u=http://hp.vector.co.jp/authors/VA000084/&usg=ALkJrhhhjtDFrnFS3ZDKpH3FNhSu61_FBQ)

Copyright (C) 2007-2012 von Keiji Murakami

# Spielen Sie mit CPM.EXE für Win32 und ROGUE

Oktober 2012

## Überblick

Die Win32-Version CPM.EXE verfügt über eine integrierte ANSI / SOLOC (Televideo) -Terminalemulationsfunktion, sodass Sie Spiele spielen können, die den Bildschirm steuern. Lassen Sie uns hier auf der unteren Seite mit ROGUE spielen.

[Das Roguelike-Archiv](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&rurl=translate.google.com&sl=auto&sp=nmt4&tl=de&u=http://www.roguelikedevelopment.org/archive/index.php&usg=ALkJrhgKCHP-OxFNIyXr-szSjfjrRgwdFA)

## Schnellstart

Als erstes laden Sie "Rogue 1.7 von David Goodenough (CP / M)" (Rogue17cpm.zip) von der obigen Seite herunter. XP können Sie den Inhalt sehen, wie er ist. Im Inneren befinden sich das Original (Rogue17.pma), das mit PMARC archiviert wurde, und die ZIP-Datei (Rogue17.zip), die für 22NICE neu verpackt wurde. So oder so ist es in Ordnung, aber lasst uns hier die Datei "rogue17.zip" in das entsprechende Verzeichnis (zB C: \ bin \ cpm \ rogue) erweitern.

ROGUE.CPM ist ein echtes Programm, weil ROGUE.COM ein Paket zum Ausführen auf DOSs CP / M-Emulator 22NICE ist, und ROGUE.COM ist ein Stub-Programm, das nur 22NICE aufruft, das im Voraus resident war. Da CPM.EXE vorzugsweise die Erweiterung CPM ausführt, kann sie in diesem Zustand ausgeführt werden. Laut Dokument ROGUE.DOC ist es für Televideo-Terminal, aber das ist SOLOC-Terminal kompatibel. Wechseln Sie an der Eingabeaufforderung zu dem Verzeichnis, das erweitert wird, und führen Sie wie folgt aus. Bitte lassen Sie CPM.EXE in dem Verzeichnis, in dem PATH übergeben wurde.

cpm-w Schelm

Obwohl es auch ohne die Option -w läuft, bleibt die CPU-Nutzungsrate bei 100% und "Spiele" können nicht komfortabel sein. Der Stromverbrauch sollte ebenfalls steigen, und wir fügen die Option -w zur Energieeinsparung hinzu.

## Ausführen mit Doppelklick

Sie können genug spielen, aber da es so schwer ist, doppelklicken Sie auf das Symbol oder führen Sie es wie ein Windows-Spiel aus dem Startmenü aus.

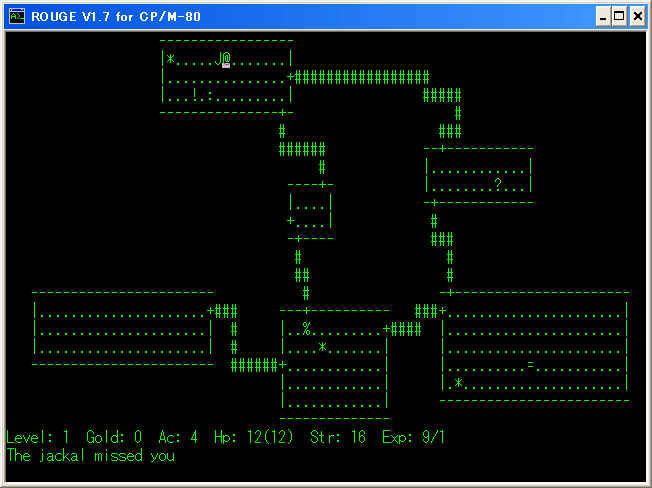
Klicken Sie zuerst mit der rechten Maustaste auf die ausführbare Datei CPM.EXE im Explorer und erstellen Sie auf dem Desktop "Verknüpfung zu cpm.exe" mit "Senden (N) ->" Desktop (Verknüpfung erstellen) ". Klicken Sie außerdem auf den Namen dieser Verknüpfung und ändern Sie sie in "ROGUE 1.7".

Als nächstes klicken Sie mit der rechten Maustaste auf diese Verknüpfung, wählen Sie "Eigenschaften (R)", um den Dialog "Eigenschaften von ROGUE 1.7" anzuzeigen, wählen Sie die Registerkarte "Verknüpfung" und geben Sie das Argument "-pw rogue" in "Link Ziel (T):" Fügen Sie "Arbeitsordner (S):" zu dem Verzeichnis hinzu, in dem ROGUE zuerst erweitert wurde. Ohne die Option -p schließt das Fenster zum Zeitpunkt des Todes und ich kann die Beendigungsnachricht nicht sehen. Die Option -w ist wie oben beschrieben.

* "Verknüpfungsziel (T):" C: \ bin \ cpm.exe -> C: \ bin \ cpm.exe - P roog
* "Arbeitsordner (S):" C: \ bin -> C: \ bin \ cpm \ Rogue (Verzeichnis mit ROGUE)

Danach denke ich, dass es auch gut ist, die Farbe des Bildschirms und der Schriftart / Codepage nach Ihren Wünschen zu ändern. Bitte halten Sie jedoch "Bildschirmgröße" "Fenstergröße" auf 80 x 25.

Klicken Sie zum Abschluss auf "OK". Jetzt startet es mit einem Doppelklick. Sie können diese Verknüpfung auch über das Startmenü ausführen, indem Sie diese Verknüpfung per Drag & Drop in das Startmenü ziehen.

  
Fühle, dass der grüne Monitor sich grün anfühlt   
  
Der Held ist "@" an der Cursorposition   
  
Ich würde es gerne zu einem grünen Blockcursor machen ...

## Doppelklicken Sie, um von der vorherigen Fortsetzung zu starten

Rogue 1.7 verfügt über eine Funktion zum Speichern des Status und zum Speichern des Status in der Datei mit der Taste S und kann fortgesetzt werden, indem die Sicherungsdatei beim Start festgelegt wird. Wenn Sie es jedoch wie im vorherigen Abschnitt durch Doppelklicken aktivieren, können Sie die Sicherungsdatei nicht angeben und können nicht fortfahren. In diesem Abschnitt werden wir eine Batchdatei verwenden und versuchen, die Fortsetzung fortzusetzen, wenn es eine Sicherungsdatei mit dem Standardnamen gibt.

Erstellen Sie zunächst eine Batch-Datei ROGUE.BAT mit folgendem Inhalt und legen Sie sie in das Verzeichnis, in dem ROUGE expandiert ist.

@ ECHO AUS

TITEL ROUGE V1.7 für CP / M-80

IF EXIST rogue.sav (

cpm - Rogue Rogue.sav

) SONST (

cpm-w Schelm

)

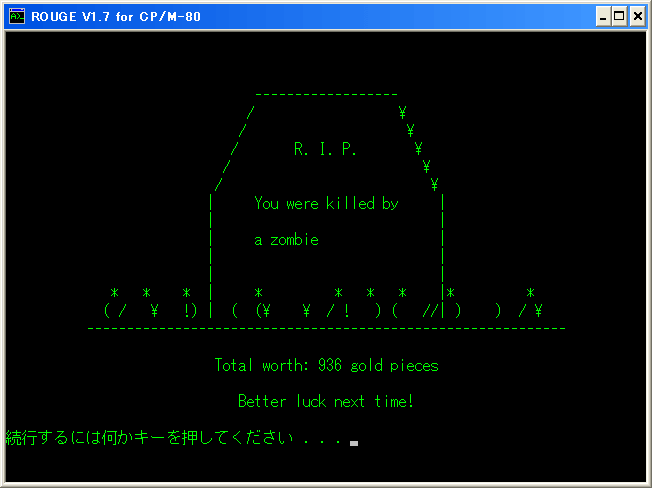
PAUSE

Als nächstes klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Verknüpfung, die im vorherigen Abschnitt erstellt wurde, geben Sie "Eigenschaften (R)" im Dialog "Eigenschaften von ROGUE 1.7" ein, wählen Sie die Registerkarte "Verknüpfung" und "Verknüpfungsziel (T):" im Stapel Wechseln Sie in die Datei ROGUE.BAT.

* "Verknüpfungsziel (T):" C: \ bin \ cpm \ rogue \ rouge.bat (die obige Stapeldatei)
* "Arbeitsordner (S):" C: \ bin \ cpm \ rogue (Verzeichnis mit ROGUE)

## Ergänzung für CPM.EXE für DOS

DOS-Version CPM.EXE basiert auf DOS, um den Bildschirmsteuerungscode zu interpretieren. Der AT-kompatible Computer interpretiert den Bildschirmsteuerungscode nicht so, wie er ist, und selbst wenn ANSI.SYS verwendet wird, interpretiert er nur den ANSI-Steuercode. Da die alte PC-9801-Maschine zusätzlich zu ANSI die SOLOC / Televideo-kompatible Cursor-Adressierung interpretiert, denke ich, dass ich Rogue spielen kann.

  
Ich bin gestorben ...

[Startseite](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&rurl=translate.google.com&sl=auto&sp=nmt4&tl=de&u=http://hp.vector.co.jp/authors/VA000084/&usg=ALkJrhhhjtDFrnFS3ZDKpH3FNhSu61_FBQ)

Copyright (C) 2007-2012 von Keiji Murakami

https://www.gstatic.com/images/branding/googlelogo/1x/googlelogo_color_48x16dp.png

**Originaltext auf Japanisch**

CPM.EXE for Win32 と ROGUE で遊ぶ

http://www.google.com/images/zippy_plus_sm.gifBessere Übersetzung vorschlagen

# Spielen Sie mit CPM.EXE für Win 32 und QUATRIS

Februar 2007

## Überblick

Da der CP / M-Emulator auf modernen PCs viel schneller ist als die eigentliche Maschine, sind Echtzeitspiele zu schnell zum Spielen. Daher fügt die Win32-Version CPM.EXE eine Geschwindigkeitssteuerungsfunktion hinzu, indem beim Überprüfen der Konsoleneingabe Gewichte eingefügt werden. Ich werde mit Tetris wie das Spiel QUATRIS spielen.

## Herunterladen

Download "QTITRIS.COM" von der folgenden Seite von "Walnut Creek CP / M CD - ROM online". Dies ist die ausführbare CP / M-Datei.

[http://www.retroarchive.org/cpm/cdrom/ENTERPRS/CPM/GAME/](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&rurl=translate.google.com&sl=auto&sp=nmt4&tl=de&u=http://www.retroarchive.org/cpm/cdrom/ENTERPRS/CPM/GAME/&usg=ALkJrhjJNZh70-bhsPJT6Jw3apY7xwM82Q)

Obwohl es scheint, dass der Name anders ist, wenn Sie es versuchen, ist die Anzeige "QUATRIS 2.0". Ändern wir den Dateinamen in QUATRIS.COM.

Eigentlich enthält "Walnut Creek CP / M CD-ROM" ein komplettes Paket mit Dokumentation in / BEEHIVE / GAMES / QUATRIS 2. ARC, aber in der Online-Version von retoarchive.org fehlt irgendwie das BEEHIVE-Verzeichnis Es ist.

Wenn Sie genau hinsehen, war es auch in / [ZSYS / ZNODE - 12 /](http://www.retroarchive.org/cpm/cdrom/ZSYS/ZNODE-12/I/QUATRIS2.LBR) I / [QUATRIS 2. LBR](http://www.retroarchive.org/cpm/cdrom/ZSYS/ZNODE-12/I/QUATRIS2.LBR) . Da dies eine CRUNCH + LBR-Datei ist, sind [DELBR](http://www.retroarchive.org/cpm/cdrom/CPM/STARTKIT/DELBR12.COM) und [UNCRUNCH](http://www.retroarchive.org/cpm/cdrom/CPM/STARTKIT/UNCR-Z80.COM) für die Erweiterung erforderlich. Auch ARC ist das gleiche, aber das Dokument QUATRIS.DOC wird entstellt, weil das höchstwertige Bit des letzten Buchstabens des Wortes aufsteht. Es ist notwendig, das höchstwertige Bit mit der Option [pip] [Z] zu löschen und zu löschen.

CPM DELBR 12 QUATRIS 2. LBR

cpm UNCR - Z80 \*. \*

CPP-Pip CON: = QUATRIS.DOC [Z]

Bei der Suche wurden weitere Zip-Dateien auf der folgenden Seite gefunden. Es ist "Quatris (21,027 Bytes - 34,087)" am Ende der Seite. Das Dokument QUATRIS.TXT wird in diesem Fall so gelesen, wie es ist, wenn das signifikanteste Bit gelöscht ist. Wenn Sie das Dokument lesen, wird das Herunterladen von hier gut sein. QUATRIS.COM hat jedoch seinen Ausgabebildschirmsteuerungscode geändert, und es ist nicht kompatibel mit CPM.EXE. Im mitgelieferten PDINST.COM muss zu Televideo oder ANSI gewechselt werden.

[http://www.fvempel.nl/domain.html](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&rurl=translate.google.com&sl=auto&sp=nmt4&tl=de&u=http://www.fvempel.nl/domain.html&usg=ALkJrhh-YYkFhw5UcIezNT3CBoxjJ2ca1g)

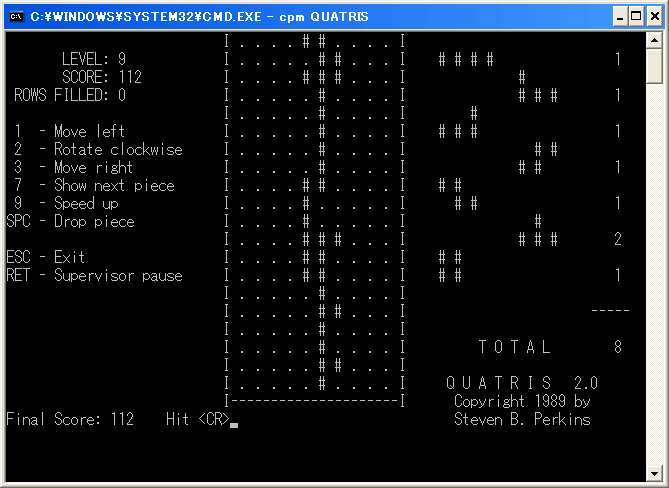
## Ausführung

Lassen Sie uns es zunächst ohne Optionen laufen.

C: \ CPM \ QUATRIS> cpm QUATRIS

Welches Niveau (0 - 9, 0 = am härtesten)? 9

Es wird blitzschnell passieren.

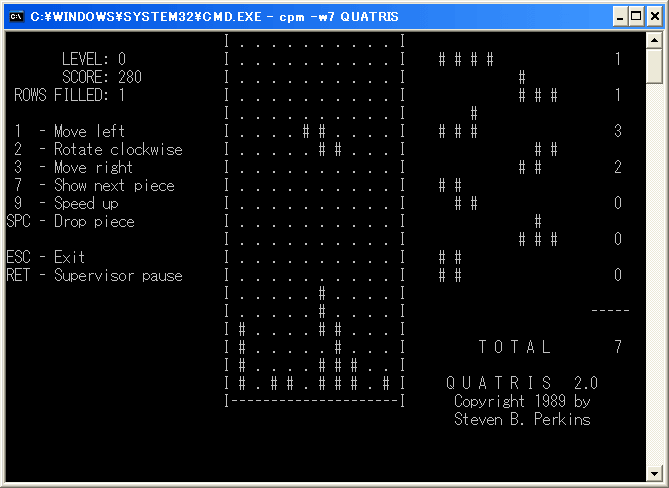


Versuchen Sie, die Geschwindigkeit mit der Option -w anzupassen. Der Wert scheint 6 bis 7 gut zu sein.

C: \ CPM \ QUATRIS> cpm - w 7 QUATRIS

Welches Niveau (0 - 9, 0 = am härtesten)? 0

Nächstes Mal kann ich spielen. Die Eingabe in "What level" hat wenig Auswirkung.

[Startseite](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&rurl=translate.google.com&sl=auto&sp=nmt4&tl=de&u=http://hp.vector.co.jp/authors/VA000084/&usg=ALkJrhhhjtDFrnFS3ZDKpH3FNhSu61_FBQ)

Copyright (C) 2007 von Keiji Murakami

https://www.gstatic.com/images/branding/googlelogo/1x/googlelogo_color_48x16dp.png

**Originaltext auf Japanisch**

CPM.EXE for Win32 と QUATRIS で遊ぶ

http://www.google.com/images/zippy_plus_sm.gifBessere Übersetzung vorschlagen